

## **Fiche de poste 2018** : Ingénieur d'études et développement logiciel

*Postez votre candidature directement via notre site : <http://www.samares-engineering.com/fr/contact-2/#a99b4ba4b2c1195c3>*

*Ou envoyez-la par email à : [contact@samares-engineering.com](mailto:contact@samares-engineering.com)*

### **1 Objectif principal**

Concevoir et développer des outils logiciels, analyser des nouvelles technologies et frameworks pour faciliter l'utilisation des techniques de modélisation et simulation.

Ceci dans un contexte d'ingénierie de systèmes complexes.

### **2 Description du poste**

#### **2.1 Dénomination et aspects administratifs**

CDI.

Temps de travail : modalité « réalisation de mission »

#### **2.2 Missions générales**

- Conception et réalisation d'outillage logiciel facilitant l'ingénierie des systèmes : checkers, transformation de modèle, génération de modèle ou de document...
- Analyses de nouvelles technologies pour faciliter le déploiement de solutions d'ingénierie : réalité augmentée, frameworks d'animation 3D, web sémantique, simulation distribuée...
- Étude d'outillage logiciel de modélisation et de couplage entre outils logiciels : évaluation d'outil logiciel, tests...
- Participation à la conception et spécification d'un modèle de système pour un client

## 2.3 Quelques exemples de tâches

- Développement d'un plugin MagicDraw de vérification de modèle pour s'assurer qu'un modèle SysML suit bien la méthodologie MBSE SAMAREQ (définie par la société Samares Engineering)
- Conception et développement d'une architecture de déploiement d'outillage logiciel depuis une plateforme serveur vers un poste client distant (update site)
- Intégration d'un modèle de comportement physique dans un framework d'animation 3D

## 3 Organisation

### 3.1 RATTACHEMENT HIERARCHIQUE

Rattachement hiérarchique au directeur technique, à savoir M. Raphael Faudou.

### 3.2 Composition de l'équipe

Travail en binôme sur les nouvelles affaires, en autonomie ou équipe avec M. Gauthier (ingénieur R&D) sur les études et missions bien cadrées.

### 3.3 Correspondants internes et externes, réguliers et occasionnels

Forte relation avec les industriels, notamment : Airbus Group, groupe SAFRAN, Continental Automotive...

Relation privilégiée avec le monde académique : LAAS/CNRS, IRIT, enseignants chercheurs des grandes écoles d'ingénieur et d'université (ISAE, N7, INSA, ENAC, UFC...) à Toulouse mais aussi sur tout le territoire français et international (Fraunhofer, Georgia Tech...).

Implication au sein de différentes communautés :

- Ingénierie des systèmes via AFIS et INCOSE

- Communauté NAFEMS et FMI pour la simulation
- Open source, via la fondation Eclipse et PolarSys notamment
- Utilisation des modèles via les différentes conférences (ERTS, Models, Modelica...)
- Systèmes embarqués avec l'IRT Saint Exupéry

Et potentiellement une implication au sein de communautés plus spécialisées sur un domaine (ex: SAE pour l'automobile...)

### 3.4 Les clients

Ils sont visibles sur le site web de la société : <http://www.samares-engineering.com/fr/qui-sommes-nous/>

Ce sont principalement des industriels aujourd'hui et plus particulièrement avionique, spatial et un peu automobile. Nous avons la volonté de nous renforcer dans l'automobile et nous disséminer dans l'énergie, le ferroviaire et la santé.

## 4 Compétences requises

### 4.1 SAVOIR

- Bases solides sur l'ingénierie et développement logiciel : algorithmique, langages de programmation (C, Java), design patterns, tests unitaires, intégration continue.
- Connaissance d'UML et SysML (minimum niveau 2 sur une échelle de 1=mini à 4=expert)

### 4.2 SAVOIR-FAIRE / SAVOIR-ETRE :

- Travail en équipe : capacité à travailler en équipe en comprenant le rôle de chacun

- Savoir faire des recherches sur internet et via réseaux de façon autonome et efficace : objectifs cadrés, planning initial et anticipation des questions, vérification des réponses par plusieurs canaux.
- Savoir s'organiser et gérer les priorités : il pourra arriver que les priorités changent selon des demandes clients. Cela ne doit pas constituer un problème majeur et il faudra pouvoir analyser les impacts et donner rapidement les conséquences de tel ou tel changement.

#### 4.3 FORMATIONS ET DIPLOMES REQUIS :

Niveau bac + 5 de préférence, avec diplôme en informatique ou démontrant des connaissances et expérience pratique en développement logiciel.